

NeoCDPS2 v0.6a

Soumis par redrum
17-07-2005

Evilo, l'auteur de NeoCD/PS2 ,un émulateur NeoGeoCD pour PS2 a sorti la version 0.6a apportant de nombreuses nouveautés:

- Utilisation de nouvelles bibliothèques sonores: audsrv 0.85 pour le son (Remerciements à Gawd de ps2dev!)
- Support du CDDA : les musiques sont désormais disponibles !
- Réécriture de certaines routines vidéos, permettant une légère augmentation des performances.
- Sélection PAL/NTSC depuis le menu : permet d'afficher les jeux en plein écran et à 60fps (nécessité d'avoir une tv supportant le NTSC)
- Support du bios zippé : permet d'économiser de la place sur la carte mémoire. L'emu cherche d'abord le fichier bios.zip qui doit contenir bien sur le fichier neocd.bin et sinon cherche neocd.bin
- Correction du bug dans le menu (qui gênait le déplacement)
- Correction du freeze dans le menu avec certaines manettes non officielles (pratique pour jouer avec la réédition du stick NeoGeo)
- Elimination du blocage de l'ému si il n'y avait pas de cd présent.

Bien que cette version soit surnommée une wip car quelques bugs peuvent encore subsister, beaucoup de jeux tournent parfaitement en activant le frameskip !

Download [ici](#)

Le code source est également disponible sur le même site.