

Ripper pour VIPER Gamecube

Soumis par robocop
17-05-2005

Voici une version beta du GCOS RIPPER qui inclus désormais l'outil "Remote Loading Server" de Crazyshiza (anciennement PSO...et QUBISM...). Vous connaissiez déjà le ripper mais cet outil tourne sur le PC sur lequel la Gamecube est connectée. Le PC agit en fait comme un serveur.

Le fichier contient le fichier cobra12_ripper_dolup.vgc qui peut être flashé dans la puce VIPER pour Gamecube puisqu'il comprend le bios+le ripper. Le fichier GCOS-Ripper.cbp est le plugin et le GCOS-Ripper.dol est l'exécutable.

Je vous fait un tuto...